

LehrerInneninfo**1. Informationstechnologie: 1.2**

Erstellt von	Helene Swaton
Fachbezug	Deutsch, Informatik
Schulstufe	ab der 7. Schulstufe
Handlungsdimension	Anwenden
Relevante(r) Deskriptor(en)	1. Informationstechnologie, Mensch und Gesellschaft 1.2 Verantwortung bei der Nutzung von IT <ul style="list-style-type: none"> • Ich kann Gefahren und Risiken bei der Nutzung von Informationstechnologien nennen und beschreiben und weiß damit umzugehen.
Zeitbedarf	15-25 Minuten
Anmerkungen	Wie lange die Schülerinnen und Schüler für das Beispiel brauchen, ist stark von ihrem Wissenstand abhängig.

Aufgabenstellung

1. Informationstechnologie: 1.2

- 1) Schau dir folgendes Video an!

<http://www.youtube.com/watch?feature=endscreen&NR=1&v=10ZzDzdO1Xs>

- 2) Lies dir folgendes Mail genau durch!

Von: "Bet2day Support" <noreply@inter-sat.pl>

[ins Adressbuch](#)

An: bianca.gaitzsch@gmx.at

Betreff: Sie haben nur noch 24 Stunden Zeit, um Ihre erste
Einzahlung zu verdreifachen

Datum: Thu, 05. Jul 2012 22:32:05

Hallo!

Wir würden Sie sehr gern mit einem grandiosen Willkommensangebot im Bet2day willkommen heißen.

Registrieren Sie sich jetzt und wir verdreifachen Ihre erste Einzahlung mit unserem unerreichten 200% Willkommensbonus.

Würden Sie also 50€ einzahlen, würden Sie von uns zusätzliche 100€ gratis erhalten, das heißt, Sie würden Ihre Reise im Bet2day mit einem Kontostand von 150€ beginnen. Großartig, oder?!

Dank dieses fantastischen Bonusse können Sie die besten Spiele, die Sie Online finden können, noch länger und intensiver erleben.

Sie könnten zum Beispiel Mega Moolah spielen und auf die Jagd nach dessen multi-millionen Jackpots gehen.

Erst im letzten Monat veränderte sich so das Leben von Herrn R.

Verbessern Sie Ihre Gewinnchancen dank vieler Joker, Scatter-Symbole, Freispiele und anderer Funktionen und unsere Slots sind dank hochauflösender Grafik ein wahrer Augenschmaus.

Registrieren Sie innerhalb der kommenden 24 Stunden ein neues Konto im Bet2day, um von diesem atemberaubenden Angebot profitieren zu können.

<http://www.ebetdayultrabest.com/>

Richard Jones
Casino Manager

Aufgabenstellung

1. Informationstechnologie: 1.2

- 3) Öffne ein Textverarbeitungsprogramm und schreibe auf, woran du erkennst, dass es sich bei dieser Nachricht um ein Spam-Mail handelt!
Versuche, möglichst viele Punkte zu finden! Drei sollten es mindestens sein.
- 4) Gib in der Fußzeile deinen Namen ein!
- 5) Speichere deine Arbeit unter Spam_Name, Speicherort: und drucke die Datei aus!
Alternativ: Lade die Datei in den entsprechenden Bereich deiner Lernplattform hoch!
- 6) Öffne das Spam-Quiz und versuche, die Fragen richtig zu beantworten:
<http://LearningApps.org/watch?v=f1aczjkt>

Beispiellösung

1. Informationstechnologie: 1.2

- Der Absender lässt schon vermuten, dass es sich um ein Spam-Mail handeln könnte.
- Im Betreff wird einerseits Zeitdruck ausgeübt, andererseits ein finanzieller Gewinn angekündigt.
- Die Ankündigung: „200% Willkommensbonus“ lässt darauf schließen, dass man „geködert“ werden soll.
- Es wird auf andere „Gewinner“ verwiesen.
- Man wird mehrfach aufgefordert mitzumachen und sich zu registrieren.
- Es wird mehrfach darauf hingewiesen, dass nur eine kurze Zeitspanne zur Verfügung steht, um das Angebot zu nutzen.