

QR-Code



2. Informatiksysteme

2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher Informatiksysteme

- Ich kann Daten zwischen verschiedenen elektronischen Geräten austauschen.

2.4 Mensch-Maschine-Schnittstelle

- Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.

ECDL Syllabus

Computer Grundlagen



2.3	Werkzeuge und Einstellungen
2.3.7	Ein Gerät (USB – Stick, Digitalkamera, Portable – Media – Player) an einen Computer anschließen und wieder ordnungsgemäß entfernen.
4.2	Dateien und Ordner organisieren
4.2.3	Ordner, Dateien in einen anderen Ordner bzw. auf ein anderes Laufwerk kopieren oder verschieben.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)