Die Sage vom Drachentöter von Mixnitz



LehrerInneninfo	3. Anwendungen 3.1
-----------------	--------------------

Erstellt von	Michael Steiner	
Fachbezug	Informatik, Deutsch, Geschichte	
Schulstufe	ab der 5. Schulstufe	
Handlungsdimension	Anwenden und Gestalten	
Relevante(r) Deskriptor(en)	 3. Anwendungen 3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation Ich kann Texte zügig eingeben, diese formatieren, kopieren, einfügen, verschieben und löschen. Ich kann Texte überarbeiten und korrigieren. Ich kann Dokumente und Präsentationen unter Einbeziehung vor Bildern, Grafiken und anderen Objekten gestalten. 	
Zeitbedarf	2 UE	
Anmerkungen	Die Schülerinnen und Schüler sollten auf einem USB-Stick ein digitale Foto von sich mitnehmen.	





Lebenslauf und Bewerbung



Aufgabenstellung

3. Anwendungen 3.1

Aufgabe 1

- Mit welcher List kann der Bursche den Drachen besiegen? Finde zu der Sage ein passendes Ende und schreibe sie alleine oder zu zweit weiter.
- Dein Schluss sollte mehr als 5 Sätze lang sein!

Der Drachentöter von Mixnitz

Lang, lang ist's her, da hauste in der Steiermark ein scheußliches Ungetüm in der Mixnitzer Kogellucken: Ein riesiger Drache mit Schuppenpanzer, weiten Flügeln und scharfen Krallen.

Die Leute im Murtal lebten in ständiger Angst, denn auf seinen Beutezügen richtete das Untier gewaltigen Schaden an.

Eines Tages wurde es einem König zu viel. Er setzte eine hohe Belohnung aus für den Mann, der den Drachen töten würde. Da meldeten sich viele junge Ritter. Sie alle wollten den Kampf mit dem Drachen wagen. Zumindest prahlten sie damit. Aber als sie das entsetzliche Ungeheuer von weitem sahen, nahmen sie schnell wieder Reißaus.

Bald erschien es, als wollte keiner mehr sein Leben aufs Spiel setzen.

Auf dem Hof des Königs aber arbeitete ein fröhlicher Bursche. Der wusste, dass er zu schwach war, um mit dem Drachen zu kämpfen. Aber er wollte ihn mit einer List überwältigen.

Deine Fortsetzung?

Aufgabe 2

Gestalte deinen Sagentext!

Textgestaltung:

- Kopiere den Sagentext in dein Textverarbeitungsprogramm!
- Du kannst auch das Arbeitsblatt: Die Sage vom Drachentöter verwenden!

a. Gestalte deine Überschrift:

- die Schriftgröße
- die Schriftart
- die Schriftfarbe

b. Gestalte die Absätze:

- Die Überschrift soll zentriert erscheinen.
- Schaffst du den Abstand von der Überschrift zum Text mit 12 Pt zu setzen?
- Formatiere den gesamten Text als Blocksatz mit einem Zeilenabstand von 1,15Pt!





Lebenslauf und Bewerbung



Aufgabenstellung

3. Anwendungen 3.1

Füge Bilder in deine Sage ein!

Suche passende Bilder für den Drachen, die Ritter und den Jungen (ClipArt Gallery oder search.creativecommons.org,...) und füge sie an der passenden Stelle ein:

- a. Befolge dazu folgende Schritte:
 - Die ClipArt Galerie findest du unter Einfügen / ClipArt.
 - Gib in "Suche nach" ein geeignetes Stichwort ein!
 - Durchsuche am besten alle Medientypen!
 - Du kannst auch auf Office.com weitersuchen.
- Füge deine ClipArts an geeigneter Stelle in den Text ein! Versuche ein ClipArt
 - passend,
 - eines vor den Text
 - eines hinter den Text zu positionieren.

Drucke deine Sage aus!

Aufgabe 3

Schreibe eine Liste "Das brauche ich für meinen Plan" mit den Dingen, die der Junge für den Kampf mit dem Drachen braucht!

Formatiere die Liste mit Aufzählungszeichen!

Aufgabe 4

Tausche mit anderen die Sagentexte aus und vergleiche eure Ideen:

- Lies dir den Text aufmerksam durch!
- Beantworte die nachfolgenden Fragen zu dem Sagentext, den du gelesen hast!
 - Wie gefällt dir die Sage?
 - Was findest du besonders gut an der List?
 - Was gefällt dir an der Textgestaltung? Achte auf die Rechtschreibung und gib Tipps!
- Gib den Sagentext dem Verfasser/der Verfasserin zurück!





Lebenslauf und Bewerbung



Aufgabenstellung

3. Anwendungen 3.1

• Verbessere deinen zurückerhaltenen Text mit den Anregungen, die du bekommen hast!

Aufgabe 5

Was sagen die Schlossbewohner zum Kampf mit dem Drachen?

Bildet Teams und überlegt euch einen Dialog! Nehmt diesen mit einem digitalen Gerät auf!

Alternative:

- Gestalte dazu eine Szene.
- Suche dir aus der ClipArt Galerie weitere Figuren, die etwa am Schloss des Königs über den Kampf mit dem Drachen sprechen.
- Verwende dazu Sprechblasen, die du im Menü: Einfügen / Formen findest!
- Was sagt etwa die Prinzessin zum Ritter?





