

Tiere des Waldes



2. Informatiksysteme

2.1 Technische Bestandteile und deren Einsatz

- Ich kann verschiedene Arten von Speichermedien und Speichersystemen nennen und nutzen

2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher Informationssysteme

3. Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Informationen

3.4 Kommunikation und Kooperation

4. Informatikkonzepte

4.2 Strukturieren von Daten

ECDL Syllabus



Computer –Grundlagen

2.3	Werkzeuge und Einstellungen
2.3.7	Ein Gerät (USB – Stick, Digitalkamera, Portable – Media – Player) an einen Computer anschließen und wieder ordnungsgemäß entfernen.
4.3	Speicher und Komprimierung
4.3.1	Die wichtigsten Speichermedien kennen, wie: interne Festplatte, externe Festplatte, Netzlaufwerk, CD, DVD, Blu – ray Disc, USB – Stick, Speicherkarte, Online – Datenspeicher.

Textverarbeitung

2.1	Texteingabe
2.1.1	Ansicht wechseln
2.1.2	Text in ein Dokument eingeben
2.2.3	Text bearbeiten: einfügen, löschen, überschreiben
2.2.7	Text löschen
4.3	Grafische Objekte
4.3.1	Grafisches Objekt einfügen: Bild, Diagramm, Zeichnungsobjekt

Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)