

# Traumauto



## 2. Informatiksysteme

### 2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher IS

- Ich kann Informationstechnologien zum (vernetzten) Lernen einsetzen.
- Ich kann Dateien gezielt speichern und auffinden, nach diesen suchen und diese öffnen (lokal, im lokalen Netzwerk, im Web).
- Ich kann Programme starten, darin arbeiten, speichern und drucken.
- Ich kann Daten zwischen verschiedenen elektronischen Geräten austauschen.
- Ich kann eine Lernplattform in den Grundzügen aktiv nutzen.
- Ich kann Daten sichern.

### 2.4 Mensch-Maschine-Schnittstelle

- Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.
- Ich kann grundlegende Funktionen einer grafischen Benutzeroberfläche bedienen.

## 3. Anwendungen

### 3.1. Dokumentation, Publikation und Präsentation

- Ich kann Texte zügig eingeben, diese formatieren, kopieren, einfügen, verschieben und löschen.
- Ich kann Texte überarbeiten und korrigieren.
- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.

### 3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Information

- Ich kann Informationen und Medien im Internet unter Verwendung unterschiedlicher Dienste und Angebote durch die Wahl geeigneter Suchbegriffe gezielt recherchieren.

## ECDL Syllabus



### Computer Grundlagen

2.3	Werkzeuge und Einstellungen
2.3.7	Ein Gerät (USB – Stick, Digitalkamera, Portable – Media – Player) an einen Computer anschließen und wieder ordnungsgemäß entfernen.
4.2	Dateien und Ordner organisieren
4.2.3	Ordner, Dateien in einen anderen Ordner bzw. auf ein anderes Laufwerk kopieren oder verschieben.
4.3	Speicher und Komprimierung
4.3.1	Die wichtigsten Speichermedien kennen, wie: interne Festplatte, externe Festplatte, Netzlaufwerk, CD, DVD, Blu – ray Disc, USB – Stick, Speicherkarte, Online – Datenspeicher.

### Online- Zusammenarbeit

1.1	Grundlegende Kenntnisse
1.1.1	Verstehen, dass IKT die Online – Zusammenarbeit ermöglichen und fördern kann.
3.5.1	Wissen, was eine Online-Plattform (VLE: Virtuelle Lernumgebung, LMS: Lern-Management-System) ist.
3.5.2	Funktionen einer Lernplattform kennen ,wie: Kalender, Schwarzes Brett, Chat, Bewertungsübersichten
3.5.3	Auf einer Lernplattform auf Kursinhalte zugreifen.
3.5.4	Upload und Download von Dateien auf einer Lernplattform ausführen.



### 3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Information

- Ich kann Informationen und Medien im Internet unter Verwendung unterschiedlicher Dienste und Angebote durch die Wahl geeigneter Suchbegriffe gezielt recherchieren.

### Textverarbeitung

2.1	Texteingabe
2.1.1	Ansicht wechseln
2.1.2	Text in ein Dokument eingeben
2.2.3	Text bearbeiten: einfügen, löschen, überschreiben
2.2.7	Text löschen
4.3	Grafische Objekte
4.3.1	Grafisches Objekt einfügen: Bild, Diagramm, Zeichnungsobjekt

### Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.1	Bilder von einer digitalen Kamera in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

### Online Grundlagen

3.1	Suche
3.1.1	Sinn und Zweck einer Suchmaschine kennen. Weitverbreitete Suchmaschinen kennen.
3.1.2	Eine Suche mithilfe von Schlüsselwörtern oder Phrasen ausführen.
3.1.3	Eine Suchanfrage mithilfe der erweiterten Suchfunktionen verfeinern: exakte Wortfolge, Datum, Sprache, Medientyp.
3.1.4	Online – Lexika, Online-Wörterbücher benutzen.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)