

Animationsfilme mit iPad und Co

LehrerInneninfo

1. Informationstechnologien, Mensch und Maschine 1.2

Erstellt von	Barrett
Fachbezug	Bildnerische Erziehung
Schulstufe	ab der 5. Schulstufe
Handlungsdimension	Anwenden und Gestalten
Relevante(r) Deskriptor(en)	<p>1. Informationstechnologie, Mensch und Gesellschaft</p> <p>1.2 Verantwortung bei der Nutzung von IT</p> <ul style="list-style-type: none"> Ich kenne meine grundlegenden Rechte und Pflichten im Umgang mit eigenen und fremden Daten: Urheberrecht (Musik, Filme, Bilder, Texte, Software), Recht auf Schutz personenbezogener Daten insbesondere das Recht am eigenen Bild. <p>3. Anwendungen</p> <p>3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation</p> <ul style="list-style-type: none"> Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.
Zeitbedarf	2-6 UE
Anmerkungen	Geeignet zum Visualisieren von Inhalten aus allen Gegenständen.

Einleitung

Gezeichnete Animationen können zur Visualisierung der verschiedensten Inhalte verwendet werden.

Aufgabe 1: Tipps zum Arbeiten mit Animation Creator HD und zur Wahl anderer Apps

[Animation Creator HD](#) ist ein App für IOS, welches auch auf iPhone und iPod touch funktioniert, besser arbeiten kannst du allerdings auf einem iPad.

[FlipaClip](#) ist eine entsprechende Alternative für Androidgeräte.

Eine weitere Möglichkeit ist [Stickfigure Animator](#) für Androidgeräte.

Im Online Tool findest du eine Möglichkeit online am Computer eine einfache Animation zu machen.

In der Anleitung findest du eine kurze Beschreibung der wichtigsten Funktionen im Animation Creator HD.

[Online Tool](#)

[Anleitung zum Arbeiten mit Animation Creator](#)

Tipps zur Wahl anderer Apps:

- Wenn du eine andere App probierst achte darauf, dass du die Möglichkeit hast eine Onionskin zu verwenden. (=du siehst durchsichtig wo das Objekt im vorherigen Frame war) Das ermöglicht eine leichtere Kontrolle über die Bewegungen.
- Optimal ist wenn dein App mehrere Ebenen zulässt.
- Manche Apps exportieren den fertigen Film als AVI file, der VLC-Player kann das abspielen.

Aufgabe 2: Erstelle einen Trickfilm

- Lade dir die Anleitung herunter und mach dich mit dem App vertraut.
- Notiere dir eine kurze Geschichte, die ein "Strichmännchen" erleben kann.
- Wichtig: Wähle eine Geschichte mit einem geschlossenen Handlungsbogen, z. B. Stickman steht, geht irgendwo hin, bleibt stehen, schaut uns an und winkt.
- Beim Gestalten von Bewegungen hast du zwei Möglichkeiten: Entweder kannst du die Figur durchs Bild wandern lassen oder durch wechselnden Hintergrund dem Betrachter/der Betrachterin erklären, dass sich Stickman fortbewegt. Immer nur ganz kleine Änderungen vornehmen, damit die Bewegung flüssig wirkt.

Zusatz...

Weitere Möglichkeiten der Computeranimation:

[Simon's Cat](#) wird mit einem Flash-Programm gezeichnet:



Computeranimierte Filme können natürlich ganz unterschiedlich sein, hier ein Beispiel für einen anspruchsvolleren [Film](#):

