Animationsfilme mit iPad und Co

1. Informationstechnologie, Mensch und Gesellschaft

1.2 Verantwortung bei der Nutzung von IT

- Ich kenne meine grundlegenden Rechte und Pflichten im Umgang mit eigenen und fremden Daten: Urheberrecht (Musik, Filme, Bilder, Texte, Software), Recht auf Schutz personenbezogener Daten insbesondere das Recht am eigenen Bild.

3. Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten

ECDL Syllabus

Online Grundlagen

3	Web-basierte Information
3.3	Urheberrecht, Datenschutz
3.3.1	Die Begriffe Urheberrecht, geistiges Eigentum, Copyright kennen. Verstehen, dass Quellen ordnungsgemäß anzugeben sind und/oder eine Genehmigung beim Urheber einzuholen ist.
3.3.2	Rechte und Pflichten zum Datenschutz im eigenen Land kennen.

Online – Zusammenarbeit

4	Mobile Zusammenarbeit
4.3	Anwendungen
4.3.3.	Nach einer App für ein mobiles Gerät in einem App-Store suchen. Sich bewusst sein, dass mit dem Erwerb einer App Einkaufskosten und Nutzungskosten verbunden sein können.
4.3.4	Eine Anwendung auf einem mobilen Gerät installieren/deinstallieren.
4.3.5	Eine Anwendung auf einem mobilen Gerät aktualisieren.

Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.1	Bilder von einer digitalen Kamera in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

Zum Beispiel geht es >>hier