

Bildbearbeitung



2. Informatiksysteme

2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher Informatiksysteme

- Ich kann Informationstechnologien zum (vernetzten) Lernen einsetzen.

3. Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.
- Ich kann Dokumente und Präsentationen unter Einbeziehung von Bildern, Grafiken und anderen Objekten gestalten.

ECDL Syllabus



Image Editing

3	Bedienung eines Bildbearbeitungsprogramms
3.1	Bilderzeugung
3.1.1.	Bildbearbeitungsprogramm starten und ein oder mehrere Bilder öffnen
3.1.5.	Ein Bild in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern. Ein Bild unter einem neuen Namen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
3.3	Steigerung der Produktivität
3.3.5	Eingebaute Werkzeugleisten, Paletten und Fenster anzeigen und ausblenden.
4	Arbeiten mit Bildern
4.1	Auswahl
4.1.3	Bildbereich mit Auswahlwerkzeugen auswählen: Auswahlrechteck, Auswahlellipse, Zauberstab Werkzeug, Magnetisches Lasso Werkzeug, Freihandauswahl

Präsentation

1	Programm verwenden
1.1	Arbeiten mit dem Präsentationsprogramm
1.1.1	Präsentationsprogramm starten, beenden; Präsentation öffnen, schließen
1.1.3	Präsentation an einem bestimmten Ort eines Laufwerks speichern; Präsentation unter einem anderen Namen speichern
3	Text
3.1	Arbeiten mit Text
3.1.3	Text in einer Präsentation bearbeiten
5	Grafische Objekte
5.1.	Einfügen, bearbeiten
5.1.1.	Grafisches Objekt auf einer Folie einfügen: Bild, Zeichnungsobjekt

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)