

Einzeller



2. Informatiksysteme

2.4 Mensch-Maschine-Schnittstelle

- Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.

3. Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation und Präsentation

- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.

3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Information

- Ich kann Informationen und Medien im Internet unter Verwendung unterschiedlicher Dienste und Angebote durch die Wahl geeigneter Suchbegriffe gezielt recherchieren.

ECDL Syllabus



Computer - Grundlagen

2	Desktop, Symbole, Einstellungen
2.3	Werkzeuge und Einstellungen
2.3.7	Ein Gerät (USB-Stick, Digitalkamera, Portable-Media Player) an ein Gerät anschließen. Ein Gerät ordnungsgemäß entfernen.
4.1	Dateien und Ordner
4.1.4	Übliche Dateitypenkennungen, wie: Textverarbeitungsdatei, Tabellenkalkulationsdatei, Präsentationsdatei, Dateien im Portable Dokument Format (pdf), Bilddatei, Audiodatei, Videodatei, komprimierte Datei, ausführbare Datei.

Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.1	Bilder von einer digitalen Kamera in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

Online Grundlagen

3.	Web-basierte Information
3.1.	Suche
3.1.1.	Sinn und Zweck einer Suchmaschine erkennen. Weitverbreitete Suchmaschinen nennen.
3.1.2	Suche mithilfe von Schlüsselwörtern und Phrasen durchführen.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)