

Verkaufsgespräche



2 Informatiksysteme

2.4 Mensch-Maschine-Schnittstelle

- Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.

3. Anwendungen

3.1 Dokumentation, Publikation, Präsentation

- Ich kann digitale Texte, Bilder, Audio- und Videodaten in aktuellen Formaten mit verschiedenen Geräten und Anwendungen nutzen und gestalten.

3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Information

- Ich kann Daten aus dem Internet in anderen Anwendungsprogrammen nutzen und weiterbearbeiten.

ECDL Syllabus



Computer Grundlagen

4.	Dateiverwaltung
4.1	Dateien und Ordner
4.1.4	Übliche Dateitypen kennen, wie: Textverarbeitungsdatei, Tabellenkalkulationsdatei, Präsentationsdatei, Dateien im Portable Document Format (pdf), Bilddatei, Audiodatei, Videodatei, komprimierte Datei, ausführbare Datei.
4.2	Dateien und Ordner organisieren
4.2.3	Ordner, Dateien in einen anderen Ordner bzw. auf ein anderes Laufwerk kopieren oder verschieben.
4.3.	Speicher und Komprimierung
4.3.4	Sinn und Zweck von Datei-/Ordnerkomprimierung verstehen.
4.3.6	Komprimierte Dateien, Ordner in einen Ordner auf einem Laufwerk extrahieren.

Online Grundlagen

3	Web-basierte Information
3.3	Urheberrecht, Datenschutz
3.3.1	Die Begriffe Urheberrecht, geistiges Eigentum, Copyright kennen. Wissen, dass eine Quellenangabe bzw. eine Genehmigung des Urhebers notwendig sein kann.

Image Editing

2.1	Erfassen von Bildern
2.1.1	Bilder von einer digitalen Kamera in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.
2.1.3	Bilder von Websites oder Grafikkatalogen in ein Verzeichnis auf einem Laufwerk speichern.

Zum Beispiel geht es [>>hier](#)