

Erstellt von	Digi.komp-Redaktionsgruppe
Fachbezug	Informatik
Schulstufe	6. Schulstufe
Handlungsdimension	Anwenden und Gestalten
Relevante(r) Deskriptor(en)	<p>1 Informationstechnologie, Mensch und Gesellschaft</p> <p>1.2 Verantwortung bei der Nutzung von Informationstechnologie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ich kann Gefahren und Risiken bei der Nutzung von Informationstechnologien nennen und beschreiben und weiß damit umzugehen. <p>2 Informatiksysteme</p> <p>2.4 Mensch-Maschine-Schnittstelle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ich kann verschiedene Möglichkeiten der Interaktion mit digitalen Geräten nutzen.
Zeitbedarf	1 UE

Aufgabe 1: Was ist und was kann Goggles?

Goggles ist eine Bilderkennungs-Anwendung von Google Inc. für die Betriebssysteme Android und iOS. Doch was kann diese Anwendung genau und worin liegt ihr Nutzen?

1. Informiere dich im Internet über Goggles und seine Anwendungsmöglichkeiten!
2. Fasse die wichtigsten Informationen in einem Dokument zusammen!
3. Installiere Goggles auf deinem Smartphone oder Tablet-PC und probiere es aus!
4. In welchen Situationen würdest du Goggles anwenden? Schreibe dies ebenfalls in dein begonnenes Textdokument!
5. Worauf muss man bei der Anwendung dieser App achten?
6. Speichere das Dokument und gib es ab.

Aufgabe 2: Vorteile, Nachteile und mögliche Gefahren

Welche Vor- und Nachteile hat Goggles?

Liegen in der Nutzung dieser Anwendung auch Gefahren?

Diskutiert darüber gemeinsam in der Klasse!

Zusatzaufgabe: Goggles im Test

Probiere Google Goggles aus! Scanne dazu einen Text (z.B. in irgendeiner Fremdsprache), ein Bild, ein Buch, eine Getränkeflasche,... schreibe deine Ergebnisse in ein Textdokument und speichere es.