



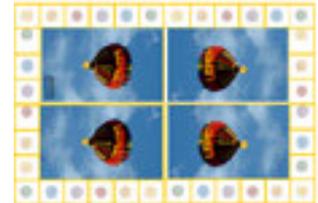
# Lepel

## Vorbereitung:

- Spielplan laminieren und die 4 Teile zuschneiden
- Karten laminieren und zuschneiden
- Knopfspielmarken in ausreichender Anzahl laminieren und ausschneiden (mind. 6 je Farbe, zusammen also mind. 36) oder die entsprechende Anzahl Knöpfe (in den Farben gelb, orange, rot, lila, blau und grün) vorbereiten

Anzahl der Spieler: ab 2  
Kleingruppen

Erforderlich: Spielplan  
Karten  
Wüfel  
je Spieler/Gruppe 1 Spielfigur  
mindestens 36 Knopfspielmarken (oder Knöpfe)



## Vorschläge zu Spielmöglichkeiten:

### Spielanleitung:

Der Spielplan wird aufgelegt, die Knopfspielmarken (oder Knöpfe) den Farben entsprechend aufgelegt (**gelb** – **orange** – **rot** – **lila** – **blau** – **grün**)  
Der **Start des Spiels** erfolgt für jeden Teilnehmer an einer beliebigen Stelle.

**Ziel des Spiels** ist es, durch richtiges Beantworten der Fragen möglichst viele Knöpfe (Knopfmarken) zu sammeln.

- Jeder Spieler (ev. aus der Kleingruppe) würfelt und zieht mit seiner Spielfigur die gewürfelte Anzahl an Feldern.
- Der Spielleiter (oder der letzte Spielteilnehmer) nimmt ein Fragekärtchen und liest die Frage vor.
- Kann die Frage beantwortet werden, erhält der Spieler den Knopf.
- Kann die Frage nicht beantwortet werden, wird die Spielfigur an den vorherigen Punkt zurückgestellt (wurde z. B. drei gewürfelt, die Frage nicht beantwortet, heißt es: „Zurück um die drei erwürfelten Felder“) und der Knopf bleibt liegen.
- Kommt man auf Feld mit einem **orangefarbenen Knopf**, erhält man den Knopf ohne Frage oder Beantwortung einer Frage.
- Liegt kein Knopf mehr auf einem erwürfelten Feld, kann natürlich keine Frage beantwortet, daher auch kein Knopf erworben werden.

Das **Spielende** ist entweder nach einer vorher vereinbarten Zeit erreicht, oder wenn keine Knöpfe mehr auf dem Spielplan liegen.

Die **Spielzeit** kann verlängert werden, indem vor Spielbeginn nicht nur jeweils ein Knopf auf das jeweilige Feld gelegt wird, sondern mehrere gestapelt werden. Genommen wird nach einer beantworteten Frage allerdings auch nur jeweils ein Knopf.

Beim Spielende wird die Punkteanzahl für die jeweiligen Knöpfe errechnet. (siehe Tabelle zum Berechnen der Punkteanzahl)

### Knöpfe und Punkte

gelb	⇒	3 Punkte
orange	⇒	2 Punkte
rot	⇒	4 Punkte
lila	⇒	4 Punkte
blau	⇒	5 Punkte
grün	⇒	6 Punkte

### Spielmarken



## Tabelle zum Berechnen der Punktezahl

Punkte je Knopf	Anzahl der Knöpfe	Rechnung	Ergebnis	Name:
3		3 x		
2		2 x		
4		4 x		
4		4 x		
5		5 x		
6		6 x		
zusammen				

Punkte je Knopf	Anzahl der Knöpfe	Rechnung	Ergebnis	Name:
3		3 x		
2		2 x		
4		4 x		
4		4 x		
5		5 x		
6		6 x		
zusammen				

Punkte je Knopf	Anzahl der Knöpfe	Rechnung	Ergebnis	Name:
3		3 x		
2		2 x		
4		4 x		
4		4 x		
5		5 x		
6		6 x		
zusammen				

Punkte je Knopf	Anzahl der Knöpfe	Rechnung	Ergebnis	Name:
3		3 x		
2		2 x		
4		4 x		
4		4 x		
5		5 x		
6		6 x		
zusammen				