



Vorschläge

Eine Ideensammlung

- Vor dem Film:
 - AB **Vor dem Film** (Überlegungen anstellen mit Hilfe von Bildern)
- Nach dem Film:
 - AM **MemoryX**
ev. mit Variationen (siehe Spielanleitung)
 - AB **Spielen mit Sprache** (Verschiedene Schreibaufgaben rund um den Film)
 - AB **Spiele mit Knöpfen** (Lese- und Konzentrationsaufgaben rund um Knöpfe; mit Lösung)
 - AM **Knopfspiel** (Brettspiel mit vielen Fragen rund um den Film – in mehreren Varianten – siehe Spielanleitung)
 - AB **Mutter gesucht** („Anforderungsprofil“ an Lepels neue Mutter)
 - AB **Rund um den Film** (Fragen mit Lösung in verschiedener Schrift und Schriftgröße)
 - AM **Ballonfahren** (Domino)
- Weitere Anregungen
 - Bildnerisches Gestalten/Werken
 - **Herstellen von Knöpfen**
<http://www.tip-top.de/de/TipTop/isdn/html/bio-plastik.html>
 - **Trabi aus Papier** – Verändern durch Bemalen
http://www.mnetz.de/inhalte/mittleres_Niveau/basteln/trabant.jpg
 - AB **Bauen eines Heißluftballons** (2 Anleitungen zum Herstellen eines Heißluftballons)
 - Szenisches Gestalten
 - **Rollenspiele** – siehe Arbeitsaufträge

Musikerziehung

Lied: „Komm, steig' in meinen Heißluftballon ein“
Im Rahmen der Unterrichtsgestaltung Elementare
Musikerziehung von Petra Mengerlinghausen
<http://www.musikinder.de/Heissluftballon.pdf>

Literatur zum Thema (Sachbücher)

- siehe **Interessantes zum Thema** (Bücher, CD-ROM, Video und Internet)

Weiterführende Vorschläge

- siehe **Arbeitsaufträge** (30 unterschiedliche)

Ein herzliches Danke
für Hilfreiches in Form von
Gedanken, Eindrücken, Informationen und Bildern
an:

Jochen Binikowski * Silke Dulk * Ralf Kaiserauer * Reinhard Lucht * Andreas Nübel
* Darko Patafta * * Klaus Stöcker * Adolf Thaller *

www.ballon-fahren.at/ www.buddel.de/bs/flagpin.htm www.dieter-dulk.de/cards/sonst.htm
www.fanartikel-shop.com www.reinhome.de www.scala43.com/
http://mitglied.lycos.de/FMC_Albatros/Ballon.html

Anmerkung:

AB = Arbeitsblatt, **AM** = Arbeitsmaterial (z. B.: Aktivität/Anregung)

EA = Einzelarbeit, **PA** = Partnerarbeit, **GA** = Gruppenarbeit