

Beispielübersicht



1

Informationstechnologie, Mensch und Gesellschaft

- Beispiel 1-01 (2013): Werbung ist cool, oder?
- Beispiel 1-02 (2013): Im WWW ist immer was los!
- Beispiel 1-03 (2013): Meine Schätze
- Beispiel 1-04 (2013): Zeichne das Internet
- Beispiel 1-05 (2013): Ich mach' mir ein Spiel
- Beispiel 1-06 (2013): CSI Bilder-Tatort
- Beispiel 1-07 (2013): IT im Leben
- Beispiel 1-08 (2013): 15 Sekunden Ruhm
- Beispiel 1-09 (2013): Meine Helden IRL und AFK
- Beispiel 1-10 (2013): Das ist doch nicht brutal!
- Beispiel 1-11 (2013): Mein Medientagebuch
- Beispiel 1-12 (2015): Sichere Passwörter
- Beispiel 1-13 (2015): Wer bist du?

2

Informatiksysteme - Nutzung von digitalen Geräten und Netzwerken

- Beispiel 2-01 (2014): Der digitale Arbeitsplatz
- Beispiel 2-02 (2014): Speichermedien
- Beispiel 2-03 (2013): Computer starten und herunterfahren
- Beispiel 2-04 (2013): Hallo, Radio!
- Beispiel 2-05 (2014): Durcheinander im Tierreich
- Beispiel 2-06 (2014): Lass uns chatten!
- Beispiel 2-07 (2014): Schatzsuche
- Beispiel 2-08 (2013): Wir sammeln Lesepunkte!
- Beispiel 2-09 (2014): Indianer-News
- Beispiel 2-10 (2013): Ich suche und finde!
- Beispiel 2-11 (2015): Bilderrätsel
- Beispiel 2-12 (2015): 1x1 Profi!
- Beispiel 2-13 (2015): Gefunden? Aber sicher!

3

Anwendungen - Digitale Werkzeuge im täglichen Leben

- Beispiel 3-01 (2013): Werde ein Laubbaum-Detektiv!
- Beispiel 3-02 (2013): Zahlen werden zu Bildern
- Beispiel 3-03 (2013): Zeichnen am Computer
- Beispiel 3-04 (2013): Mein bester Freund / meine beste Freundin
- Beispiel 3-05 (2013): Der Flaschengeist
- Beispiel 3-06 (2013): Mittelalter-Quiz
- Beispiel 3-07 (2013): Bist du ein Matheprofi?
- Beispiel 3-08 (2013): Weißt du schon das Neueste?
- Beispiel 3-09 (2013): Lasst uns gemeinsam eine Geschichte vertonen!
- Beispiel 3-10 (2013): Kannst du schon schreiben?
- Beispiel 3-11 (2014): Schlafen Tiere im Winter?
- Beispiel 3-12-mobile (2014): Wie das Wetter sein kann
- Beispiel 3-13-mobile (2014): Where do you come from?
- Beispiel 3-14-mobile (2014): eBook zum Wortfeld „sagen“
- Beispiel 3-15-mobile (2014): Spiegelbilder
- Beispiel 3-16 (2015): Rundreise durch Österreich
- Beispiel 3-17-mobile (2015): Elfchen
- Beispiel 3-18 (2015): Landeshauptstädte Österreich
- Beispiel 3-19 (2015): E-Mails schreiben
- Beispiel 3-20-mobile (2015): Sprechende Bilderbücher

4

Informatikkonzepte - Erste Einblicke in die Informatik

- Beispiel 4-01 (2013): Knacke den Code!
- Beispiel 4-02 (2013): Computerspiele selbst gemacht
- Beispiel 4-03 (2013): Fälscherwerkstatt
- Beispiel 4-04 (2013): Wie sich ein Computer Bilder merkt
- Beispiel 4-05 (2013): Roboter
- Beispiel 4-06 (2013): Kein Problem, Oma Sonnenschein!
- Beispiel 4-07-mobile (2014): Experimentieren und forschen
- Beispiel 4-08-mobile (2014): Mathesafari
- Beispiel 4-09-mobile (2015): Erklär es mir!
- Beispiel 4-10-mobile (2015): Kapito?

