

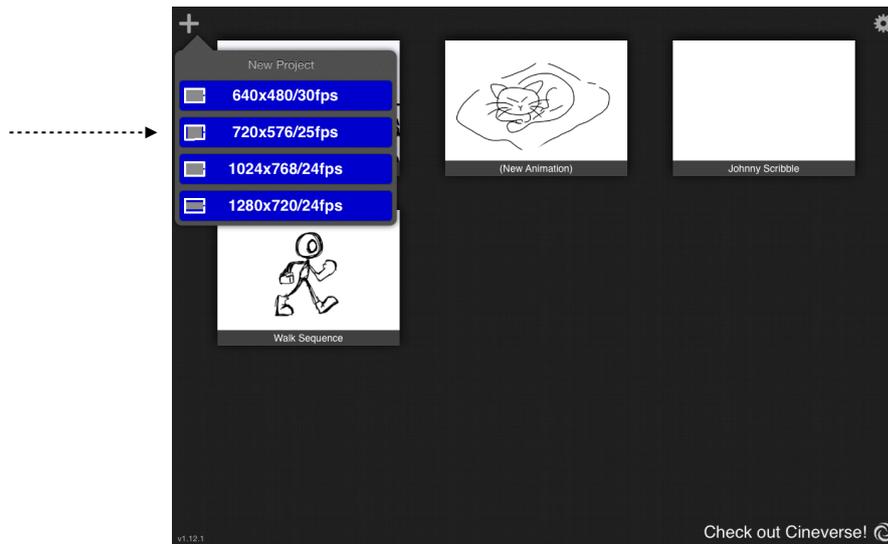
## Erstellen einer Animation im **Animation Creator HD**:

### 1) Wähle die **Bildgröße**/bzw. **Framerate**:

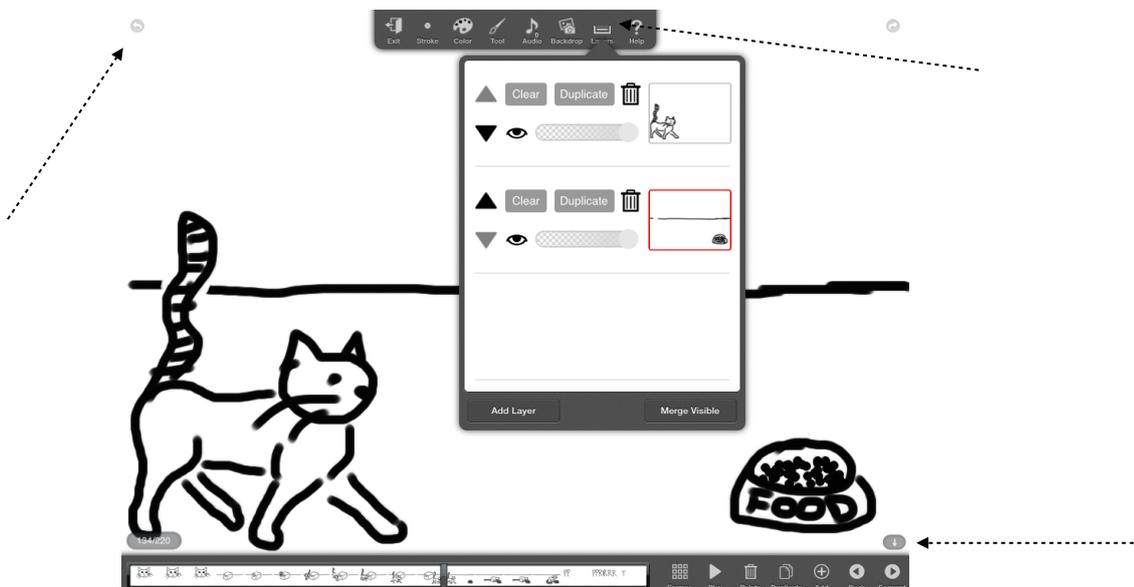
Trickfilme im Fernsehen werden normalerweise mit einer Bildrate/Framerate von 18fps (= 18 Frames per seconds) gezeigt, Spielfilme mit 24fps.

Tip: Je höher die Bildrate, desto flüssiger die Bewegung, aber es sind dann auch mehr Frames zu zeichnen!

Nicht unter 5fps arbeiten!



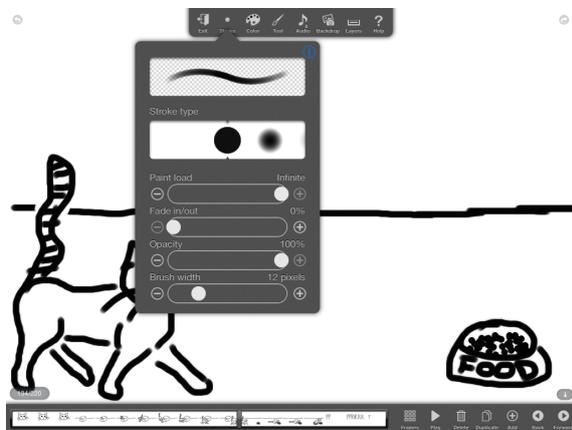
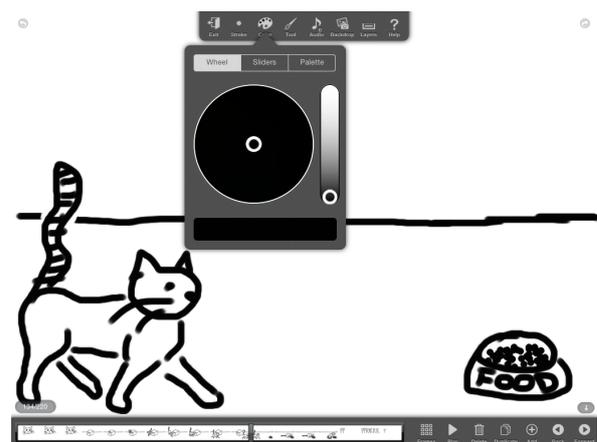
### 2) Im Animation Creator kannst du mit mehreren **Ebenen** arbeiten, es empfiehlt sich für Hintergrund, Mittelgrund und Figuren jeweils eigene Ebenen zu verwenden. Auch Fotos können als Hintergrund verwendet werden.



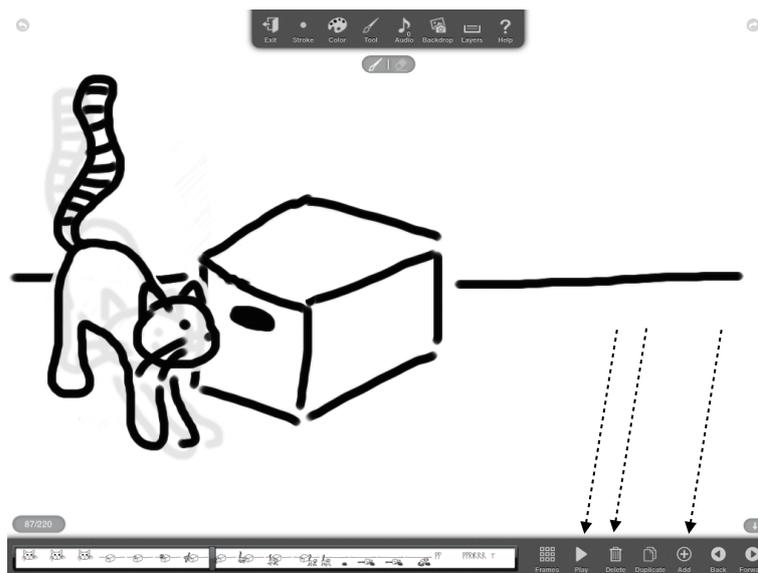
Mit dem Pfeil rechts unten kannst du die **Bearbeitungstools** einblenden. Unter **Layers** in der Leiste in der Mitte im Bildschirm kannst du Ebenen anlegen, ausblenden, verwalten, ...

### 3) Mit den Pfeilen links und rechts oben im Bildschirm kannst du Arbeitsschritte rückgängig machen.

- 4) Wähle dein **Zeichenwerkzeug** (Tool), die **Farbe** (Color) und den **Werkzeughdurchmesser** (Stroke) in der Leiste im Bildschirm oben.



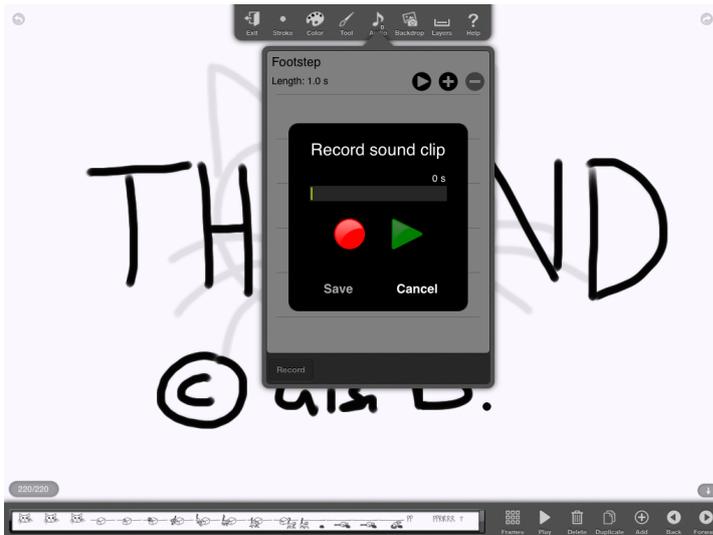
- 5) Du kannst deine Animation zwischendurch abspielen, Frames löschen oder hinzufügen.



Um die Bewegung flüssiger zu bekommen, ist es Frames mindestens 3 mal zu duplizieren.

empfehlenswert die gezeichneten

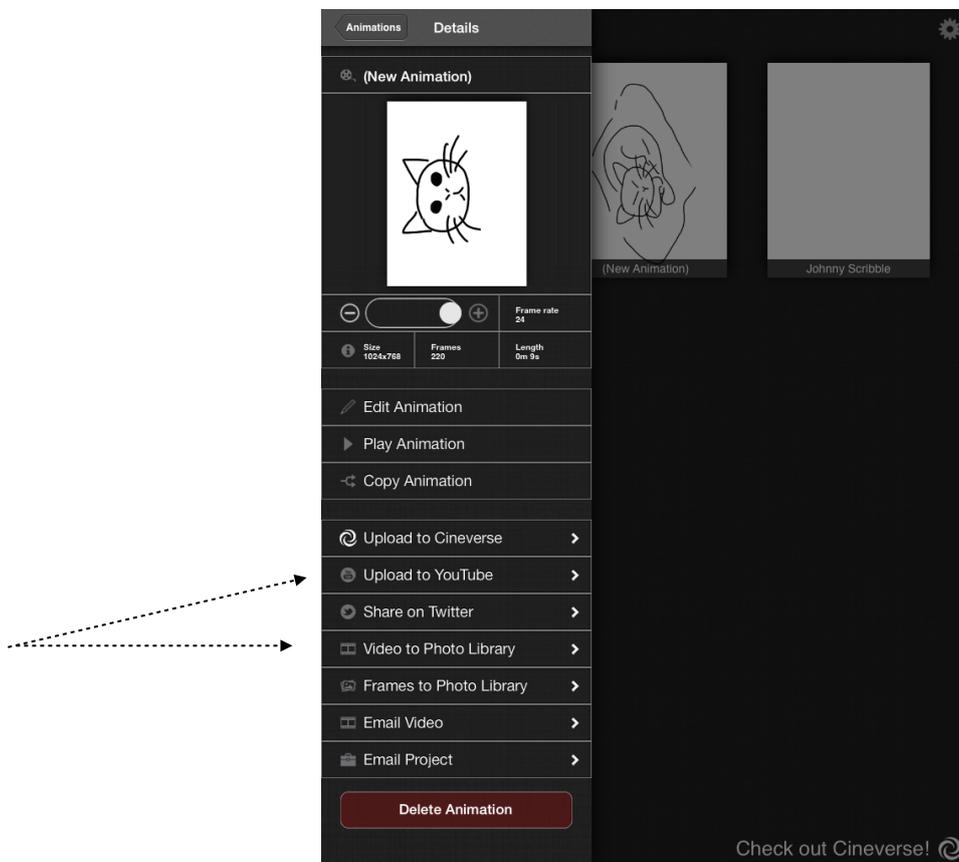
- 6) Wenn du einen ruhigen Arbeitsort und eventuell ein Mikrofon hast, kannst du auch eine



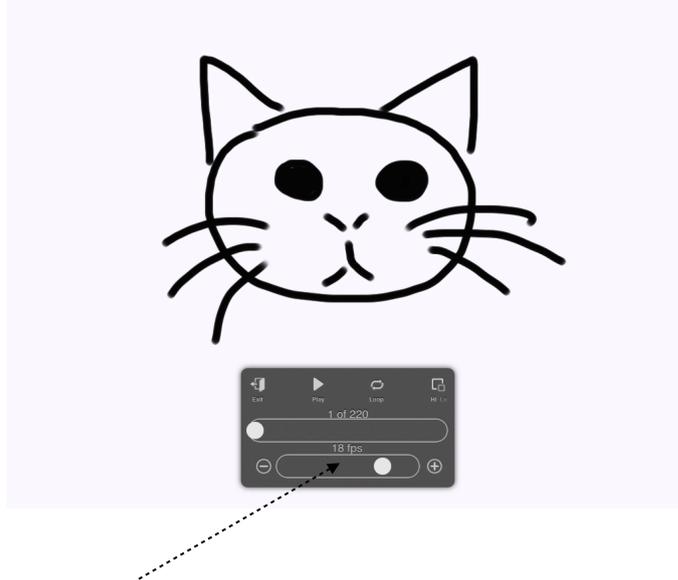
**Tonspur** dazu aufnehmen.

Sonst kannst du auch in einem Filmschnittprogramm eine Tonspur dazulegen.

- 7) Mit der Vollversion kannst du deine fertigen Trickfilme direkt auf Youtube stellen oder einfach in deine Fotos speichern.



Wenn dein Film etwas zu schnell wirkt, kannst du vor dem Abspeichern noch die Bildrate runtersetzen.



Falls du etwas ins Internet stellst, musst du allerdings sicherstellen, dass du für alles die Autorenrechte hast oder diese nicht verletzt.

Auf der Homepage <http://creativecommons.org> kannst du nach z.B. Musik suchen, die du z.B. mit Nennung des Musikers verwenden kannst.