

1 Bilgi Teknolojisi(BT) , İnsan ve Toplum

1.1 BT'nin Toplumda Önemi

- Bilgi teknolojisinin önemli uygulamalarını verebilirim.
- Bilgisayarların insanların yerini alamadığı alanları adlandırabilirim.

1.2 BT Kullanımında Sorumluluk

- Sanal (oyun) aleminde davranış biçimimi tahmin edebilirim.
- Bilgi teknolojileri kullanımında tehlike ve riskleri adlandırıp açıklayabilir ve bunları işleyebilirim.
- Sadece internetten tanıdığım kişilerle ilgili riskleri biliyor ve uygulayabiliyorum.
- İnternet yoluyla ticaretin yapılabildiği ve risklerinin bilincindeyim.
- İnternet'te iz bırakabildiğim ve teşhis edilebilirliğimin farkında olup genelde nasıl davranılması gerektiğinin bilincindeyim.
- Web'de dijital kimlik yapabilir ve manipülasyon olanaklarını tahmin edebilirim.
- Kendi ve başkalarının verileri hakkındaki temel hak ve yükümlülüklerin bilincinde olup: Telif hakkı (Müzik, Filmler, Resimler, Yazılar, Bilgisayar programları), kişinin kimliği ile ilgili korunma hakkı, özellikle de kendi resimlerimin korunmasına dikkat edebilirim.

1.3 Gizlilik ve Güvenlik

- Bilgisayarın korunması hakkında bazı bilgilere sahibim, gerektiğinde başvurabileceğim kişi ve kurumlardan haberdarım.
- İnternet verilerinde tehdit ve art niyetli programların varlığını bilmekteyim.
- Gizlilik ile veri korumayı ayırt edebilirim.
- Gizli verilere erişimin yasak olduğunun farkında olup, aksi takdirde cezalandırılmanın sözkonusu olduğu bilincindeyim.

1.4 Gelişim ve Kariyer Fırsatları

- Bilgi ve iletişim teknolojisi ile bilgisayar biliminin tarihsel gelişimini, genel hatlarıyla tanımlayabilirim.
- Bilgisayar biliminin önemli olduğu meslek gruplarını sayabilirim.
- Bilgi teknoloji i ile ilgili meslek gruplarını adlandırabilirim.

2 Bilgisayar Bilimi Sistemleri

2.1 Teknik Bileşenler ve Bunların Kullanımı

- Bilgi teknolojilerini(ağ) kurarak, eğitim amaçlı kullanabilirim.
- Gündelik yaşantımızda birçok cihazın bilgisayar tarafından kontrol edildiğinin farkında olup, bildiklerimin bazılarını sayar ve kullanabilirim.
- Bilgisayar sisteminin önemli bölümlerini sayabilirim(giriş ve çıkış cihazları, merkezi sistem), bunların işlevlerini tanımlayabilir ve kullanabilirim.
- Genel giriş cihazlarını çabuk kullanabilirim.
- Önemli bileşenleri(klavye , fare , yazıcı , USB cihazları) doğru birleştirip, hatalı bağlantıları tez farkedebilirim.
- Arama ve hafıza kartları, hafıza sistemlerinin farklı türlerini tanıy ve kullanabilirim.

2.2 Tasarım ve Kişisel Bilgisayar Bilimleri Sistemlerinin Kullanımı

- Bilgi teknolojilerini(ağ) kurarak, eğitim amaçlı kullanabilirim.
- Bilgisayar sistemini açıp kapatabilirim.
- Bilgisayar sisteminde, uygun bir şekilde oturum açıp kapatabilirim.
- Enerji tasarrufu / bekleme modu hakkında bilgilere sahibim.
- Farklı Yazılım çeşitlerini adlandırabilir, uygulama alanlarını doğru yerleştirebilirim.
- Birçok uygulama programlarını ve ilişkili dosya türlerini adlandırabilirim.
- Nesneleri kaydırabilir, kopyalayabilir ve silebilirim.
- Sistem dosyalarını düzgün kurar, düzenler ve biçimlendirebilirim.
- Dosyaları kaydeder ve bulabilir, bunları (yerel ağ, web üzerinden) tekrar açabilirim.
- Programları açabilir, onlarla çalışıp, kaydeder ve baskı yapabilirim.
- Farklı elektronik cihazlar arasında veri alışverişi yapabilirim.
- Öğrenme platformunu, ayırıcı özellikleriyle, aktif kullanabilirim.
- Veri kaybı risklerinin bilincinde olup, verileri kaydedebilirim.
- İşletim sistemlerini sayabilirim.
- İşletim sisteminin en önemli görevlerini açıklar ve çalışması için gerekli işlevleri kullanabilirim.

2.3 Bilişim Ağında Veri Alışverişi

- Yerel ve küresel ağlar arasında ayırım yapabilir ve veri alışverişi için bunları kullanabilirim.
- Bilgisayar'da bilişim ağı kurabilirim.
- Bilişim ağının temel özellik ve hizmetlerini(örneğin; dosya, yazdırma ve uygulama hizmetleri) kullanabilirim.
- Bir ağın ana bileşenlerini sayabilirim.
- İnternet'te temel hizmetleri tanıy ve kullanabilirim.

2.4 İnsan- Makine –Arabirim

- Etkileşimi, dijital cihazlar ile, çeşitli şekillerde kullanabilirim.
- Dijital cihazlar ile etkileşimin, alet'e ve işletim sistemine bağlı olduğunu biliyorum.
- Grafik program kullanım yüzeyinin temel işlevini bilirim.

3 Uygulamalar

3.1 Belgeleme, Yayınlama, Tanıtım

- Metinleri hızlı bir biçimde girer, şekillendirir, kopyalar, ekler, kaydırabilir ve silebilirim.
- Metinleri yeniden tasarlayabilir ve düzeltebilirim.
- Belge ve sunumları, resimler, grafikler ve değişik objelerle tasarlayabilirim.
- Dijital metinleri, resim, ses ve video verileri kullanarak, farklı cihazlar ve uygulamalar ile güncel formatlarda tasarlayabilirim.

3.2 Hesaplama ve Görselleştirme

- Bir tablonun temel yapısını anlarım.
- Bilgisayar programı ile, yaşıma uygun basit hesapmalar yapar ve görevlerin üstesinden gelirim.
- Tabloları biçimlendirebilirim.
- Satır sayılarını, diyagram'da uygun listelerde sunabilirim.

3.3 Arama, Seçme ve Bilgi Organizasyonu

- Okul ve özel bilgi ihtiyaçlarım için yararlı ve gerekli bilgi kaynaklarını İnternet'te yönetir, hedefleri amaca uygun ve doğru kullanabilirim.
- Uygun anahtar kelimeler ve farklı hizmetler kullanarak, İnternet'te bilgi ve medya üzerinde, doğru araştırma yapabilirim.
- Bilgi kaynaklarının güvenilirliği kriterlerini sayabilir ve bunları uygulayabilirim.
- İnternet'ten bilgileri, atıf ve telif hakkı ile uyumu dikkate alarak, başkalarına verebilirim.
- İnternet'ten verileri, diğer uygulama programları ile kullanabilir ve işlemleri sürdürebilirim.

3.4 İletişim ve İşbirliği

- Güncel bilgi ve iletişim sistemlerini yeniden adlandırabilirim.
- Bilgi paylaşımı, tartışma ve işbirliği için e-posta ve forum kullanabilirim.
- Sosyal ağları, mantıklı ve sorumlu kullanabilirim.
- İnternet'te kayıtları ve uygulamaları gerçekleştirebilir, kişisel verileri, sorumluluk bilinciyle kullanabilirim.
- İnternet'te davranış tarzlarını dikkate alırım(etiket).

4 Taslaklar

4.1 Bilgi Gösterimi

- Gündelik yaşamdan bazı bilgileri kodlayabilir ve çözebilirim.

4.2 Verilerin Organizasyonu

- Programlar ile verileri yazabilir, kaydedebilir, düzenler, sıralar, verileri arayabilir ve seçebilirim.
- İşleme sırasında dikkat edilmesi gereken farklı veri tipleri (tamsayı, virgüllü sayı, metin, tarih, gerçeklik değeri) olduğunu biliyorum.
- Klasör yapılarını anlar ve bazılarını kendim oluşturabilirim.
- Tabloları değişik uygulamalarla oluşturup değiştirebilirim.

4.3 Talimatların Otomasyonu

- Açık talimatları(algoritmalar) anlar ve yürütebilirim.
- Basit akış şemalarını(algoritma) sözlü ve yazılı ifade edebilirim.
- Gündelik hayatın basit algoritmalarını verebilir ve tanımlayabilirim.
- Basit programları, uygun bir geliştirme ortamında yazabilirim.

4.4 Koordinasyon ve Süreçlerin Kontrolü

- Gündelik hayatın süreçlerini tanımlayabilirim.