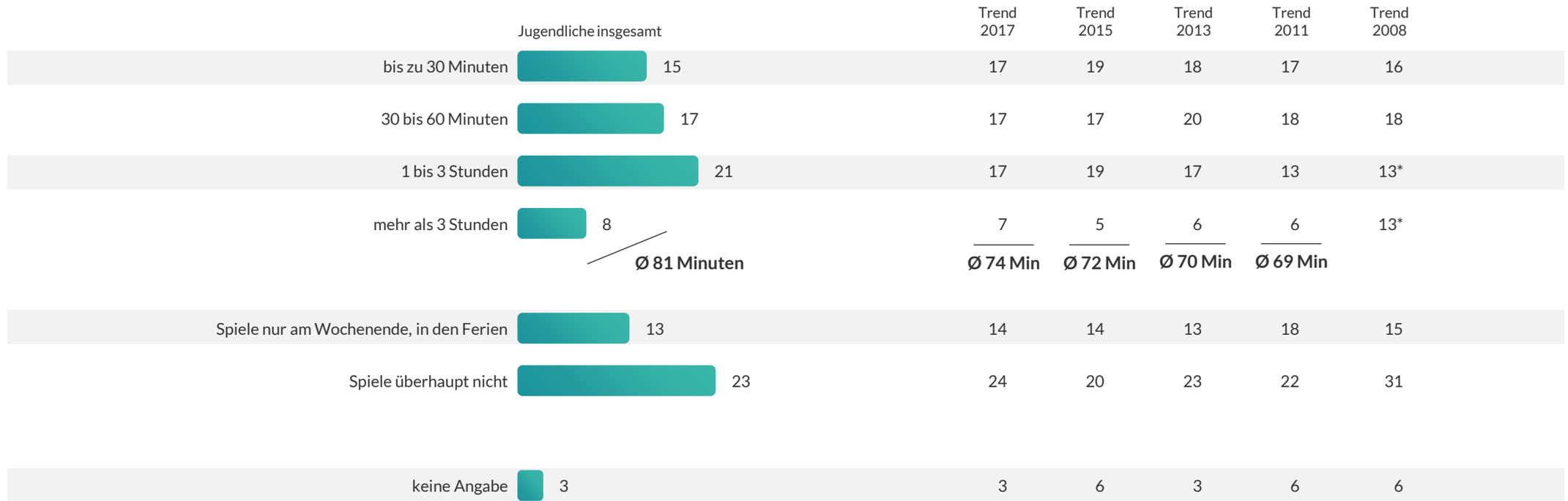


Nutzungsdauer Computerspiele

i Die durchschnittliche Spieldauer auf Konsole, Smartphone oder Tablet ist weiter leicht angestiegen und liegt etwas über einer Stunde!



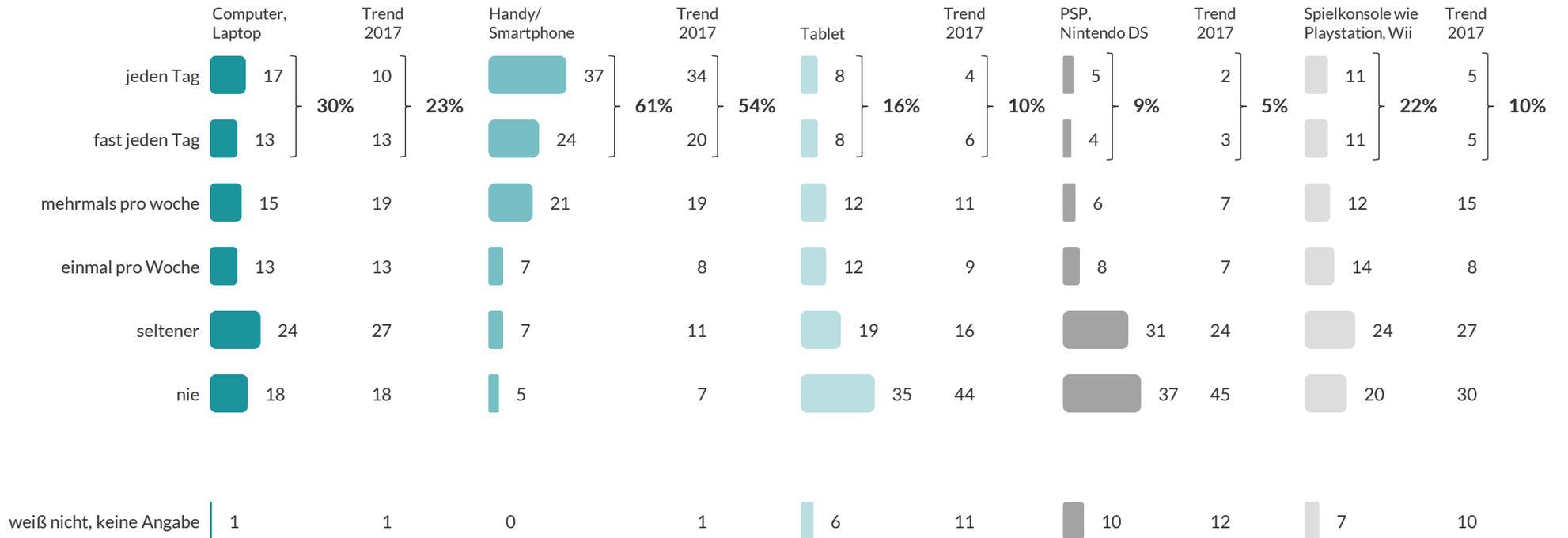
* Trend: mehr als 60 Minuten

Frage: Kommen wir zu Computerspielen! Bitte bei den nächsten Fragen auch an Spiele auf Spielkonsolen, Handys, Smartphones und Tablets denken. Wie lange spielst du durchschnittlich Computer- oder Konsolenspiele pro Tag?

Spielzeiten auf den Endgeräten

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen

i Das Handy / Smartphone wird für den täglichen Spiel-Einsatz immer interessanter!



Frage: Wie oft spielst du auf den einzelnen Geräten Spiele?

Spielzeiten auf den Endgeräten

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen; im Trendverlauf

i Die Spielintensität nimmt insgesamt zu!

	COMPUTER, LAPTOP				HANDY/SMARTPHONE				TABLET			
	2019	2017	2015	2013	2019	2017	2015	2013	2019	2017	2015	2013
jeden Tag	17	10	11	19	37	34	25	31	8	4	4	4
fast jeden Tag	13	13	17	18	24	20	26	17	8	6	7	5
mehrmals pro woche	15	19	24	19	21	19	17	19	12	11	9	9
einmal pro Woche	13	13	12	17	7	8	8	4	12	9	11	4
seltener	24	27	22	18	7	11	12	13	19	16	16	11
nie	18	18	12	8	5	7	11	13	35	44	46	54
weiß nicht, keine Angabe	1	1	2	1	0	1	1	2	6	11	7	14

	PSP, NINTENDO DS				SPIELKONSOLE WIE PLAYSTATION, WII			
	2019	2017	2015	2013	2019	2017	2015	2013
jeden Tag	5	2	5	2	11	5	5	7
fast jeden Tag	4	3	3	4	11	5	13	6
mehrmals pro woche	6	7	9	9	12	15	10	14
einmal pro Woche	8	7	13	10	14	8	13	19
seltener	31	24	29	35	24	27	29	30
nie	37	45	37	34	20	30	26	21
weiß nicht, keine Angabe	10	12	5	6	7	10	4	4

Frage: Wie oft spielst du auf den einzelnen Geräten Spiele?

Nutzung verschiedener Spiele

Basis: Jugendliche, die Computerspiele spielen

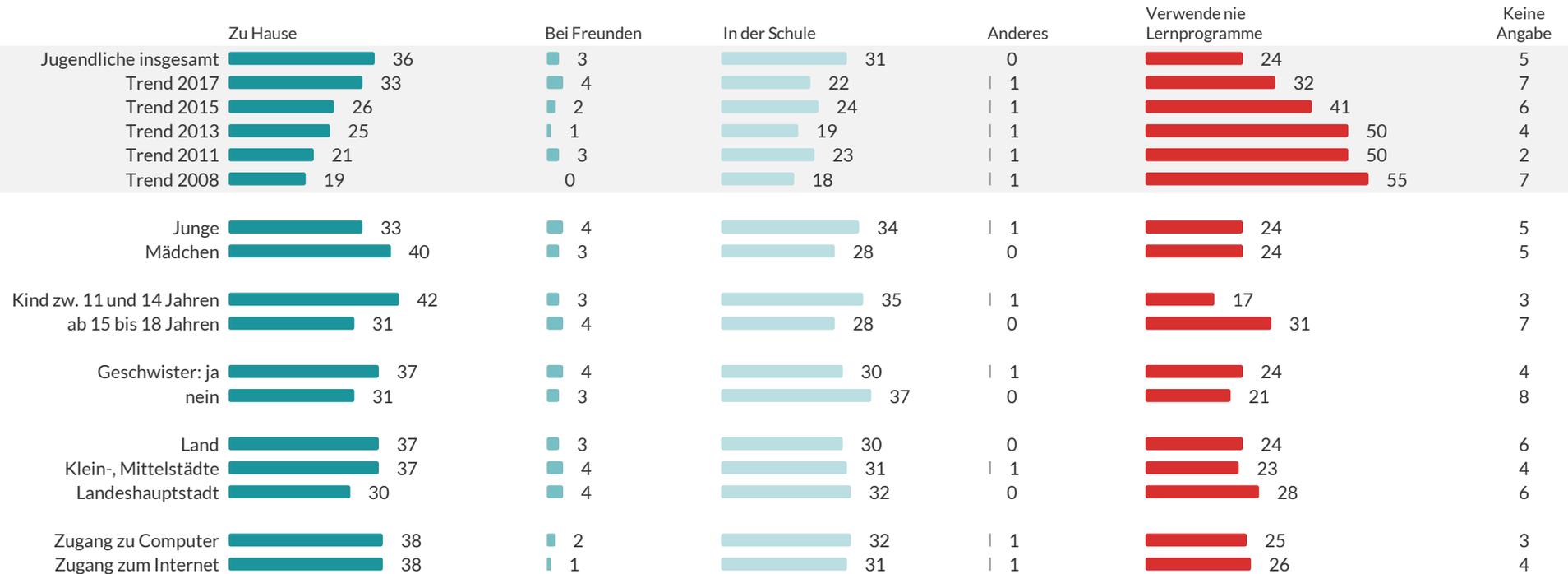
i Jungs spielen am liebsten Action- sowie Strategie-Spiele, während Mädchen eher Geschicklichkeits- und Denkspiele wählen!

	Jugendliche, die Computerspiele spielen (74%=100%)		Trend 2017	Trend 2015	Trend 2013	Trend 2011	Trend 2008
	Jungen	Mädchen					
Action (Ego-Shooter, Ballerspiele)	38	56	24	33	40	38	40
Strategie / Aufbauspiele	38	45	33	43	33	33	43
Jump and Run	34	30	32	36	33	33	31
Simulationen	31	36	19	24	20	25	15
Adventure	29	36	30	34	29	27	26
Sportspiele	26	35	24	26	31	29	29
Geschicklichkeitsspiele	25	17	25	30	28	29	28
Denkspiele	23	17	18	26	22	18	16
Rollenspiele	22	20	18	20	23	25	27
Rennspiele	22	30	25	30	26	36	26
Karten / Casino / Glücksspiele	8	6	6	8	8	10	16
Sonstiges	2	1	2	2	2	1	4
Keine Angabe	3	2	7	3	2	4	5

Frage: Welche Arten von Computer- oder Konsolenspielen gefallen dir am besten?

Nutzung von Lernprogrammen/LernApps

i Lernprogramme werden weiterhin überwiegend zu Hause genutzt – aber auch die Nutzung in der Schule nimmt weiter zu!

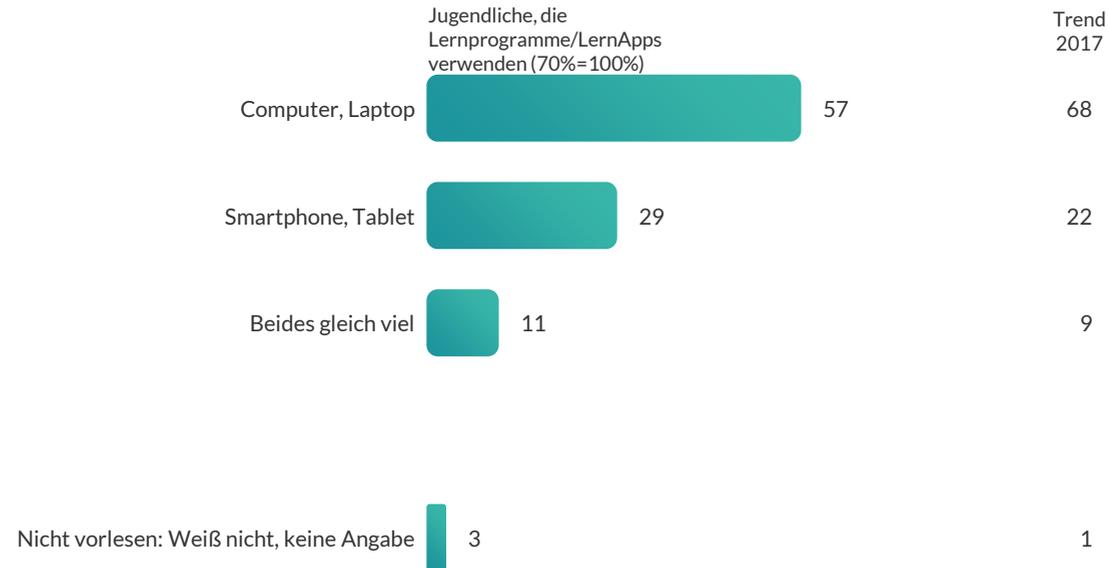


Frage: Kommen wir zu Lernprogrammen bzw. LernApps: Wo verwendest du überwiegend Lernprogramme bzw. LernApps?

Endgeräte bei Lernprogramme/LernApp-Nutzung

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden

i Für Lernprogramme/LernApps verwenden Jugendliche weiterhin mehrheitlich den PC!



Frage: Und nutzt du Lernprogramme bzw. LernApps mehr am Computer oder mehr auf Smartphone bzw. Tablet?

TOP-Themen unter den Lernprogrammen/LernApps

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden

i Lernprogramme/LernApps werden vor allem für die Bereiche Englisch und Mathematik eingesetzt!

	Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps	Trend 2017	Trend 2015	Trend 2013	Trend 2011	Trend 2008
Englisch	55	58	57	58	59	46
Mathematik	44	40	37	40	35	32
Deutsch	27	23	33	30	23	30
10-Finger-System üben, Schreibtrainer	24	18	23	22	30	23
Geografie und Wirtschaftskunde	14	10	8	13	21	16
Physik	14	10	8	9	12	6
Technik	13	7	9	5	10	44
Biologie	12	12	7	14	19	11
andere Sprachen	9	7	5	5	5	6
Chemie	9	5	4	3	8	6
Spanisch	8	4	5	2	6	2
Lernspiele, z.B. Gestalten, Formen zuordnen, etc.	8	7	11	14	16	9
Musik	7	6	5	3	9	11
Wirtschaft	7	3	6	5	7	10
Französisch	6	8	7	6	7	8
Simulationen	6	2	4	5	8	12
Italienisch	5	3	2	3	3	9
Zeichnen	3	5	8	8	11	7
andere	4	6	6	4	5	5
keine Angabe	3	3	4	2	3	0

Frage: Aus welchen Bereichen verwendest du Lernprogramme bzw. LernApps? Auf dieser Liste siehst du verschiedene Bereiche – bitte nenne mir jene Bereiche, für die du Lernprogramme bzw. LernApps verwendest.

Interesse an Lernprogrammen/LernApps

Basis: Jugendliche, die Lernprogramme/LernApps verwenden

i Die Beliebtheit von Lernprogrammen/LernApps nimmt weiter zu – drei Viertel der 15- bis 18-Jährigen verwenden diese gerne!



Frage: So alles in allem: Wie gerne verwendest du Lernprogramme bzw. LernApps?