***Leitern und Schlangen***

* Beginne mit deiner Spielfigur auf dem „Startfeld“. Würfle nun! Fahre die Augenzahl immer den Zahlen ansteigend nach.
* Wenn du zu einem Feld kommst, wo eine Leiter oder ein Schlangenschwanz ist, kannst du manchmal eine Aufgabe erfüllen, um schneller nach oben zu kommen. Möchtest oder kannst du die Aufgabe nicht erfüllen, bleib stehen und würfle in der nächsten Runde weiter.
* Sollte keine Aufgabe gestellt sein, kannst du ganz normal die Leiter oder Schlange nutzen, um nach oben zu klettern.
* Aber pass auf! Wenn du zum Kopf der Leiter kommst oder zum Kopf der Schlange, dann musst du wieder nach unten!
* Viel Spaß!!!

**Feld 7**: Mache 5 Strecksprünge und 5 Jumping Jacks. Schaffst du das, gehe nach oben
auf Feld 16.

**Feld 9**: Wenn du zum Schlangenkopf auf Feld 56 willst, mache 40 Liegestütz. Wenn du zum Ende der Leiter hoch willst, mache 20 Liegestütz.

**Feld 20**: Klettere auf der Sprossenwand 10mal auf und ab. Rauf und runter zählt als 1x. Du musst mit den Beinen immer bis zur roten Schleife und bis zum Boden zurück klettern. Schaffst du es gehe zu Feld 41.

**Feld 23**: Wenn du hier hochwillst, musst du 20 Situps, 20 Liegestütz und 20 Strecksprünge machen. Wenn du diese schwere Aufgabe geschafft hast, dann gehe hoch auf Feld 65.

**Feld 33**: Nimm einen Basketball und versuche mit 3 Versuchen, zwei Mal in den Korb zu treffen. Wenn du es schaffst rücke weiter auf Feld 54.

**Feld 37**: Gehe eine Runde im Spinnengang um das blaue Feld. Schaffst du es, ohne dass dein Hinterteil den Boden einmal berührt, klettere auf der Schlange zu Feld 59.