



Grübel-Krümel



Name: Bebras - Biber der Informatik

Dauer: ca. 5 Minuten / Beispiel

Betriebssystem: Android

Bildungsstufe: ab der 5. Schulstufe

Besonderer Hinweis:

Die Aufgaben sind auch unter <http://wettbewerb.biber.ocg.at> verfügbar.



Der Biber braucht deine Hilfe

Löse die Biberaufgaben am Handy oder Tablet!

1. Scanne den QR-Code ein und lade dir die App herunter.
2. Starte ein neues Spiel.
3. Wähle ein Level (leicht, mittel, schwer oder knifflig)
4. Gib einen Namen ein
5. Suche dir ein Spiel aus (Eismaschine, Husch in den Busch, Schulausflug, ...)

Viel Spaß beim Lösen der Aufgaben!