



# Grübel-Krümel

**Name:** Turtle fun

**Dauer:** ca. 1-5 Minuten pro Level

**Betriebssystem:** Android

**Bildungsstufe:** 3.-8. Schulstufe

**Besonderer Hinweis:** -



## Schildkröten-Spaß

Führe die Schildkröte zum Ziel.

1. Scanne den QR-Code ein und lade dir die App herunter.
2. Starte das Programm.
3. Du landest im Level 1.
4. Karotten lenken die Turtle in eine Richtung. Lege diese so, dass die Turtle das Ziel erreicht. Unterwegs muss sie Nahrung aufnehmen (Kirschen).

Viel Spaß beim Grübeln!