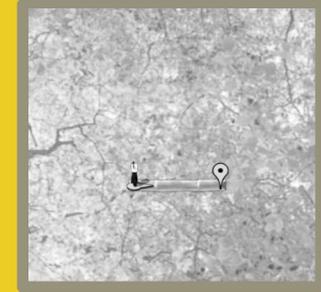




Grübel-Krümel



Name: Blockly 1

Dauer: ca. 5 Minuten / Beispiel

Betriebssystem: Internetbrowser

Bildungsstufe: ab der 1. Schulstufe

Besonderer Hinweis: Blockly1 stellt die Vorbereitung zu Blockly2 dar.

Internetadresse: <https://blockly-demo.appspot.com/static/apps/maze/index.html?lang=de&level=1&skin=2>



Hilf dem Panda zum Ziel!

1. Scanne den QR-Code ein und rufe die Internetadresse auf.
2. Damit der Panda das Ziel erreicht, kannst du ihm mittels den Blöcken „vorwärts laufen“, „links abbiegen“ und „rechts abbiegen“ den Weg zeigen.
3. Ziehe dazu die passenden Blöcke in den rechten freien Bereich den Spiels und puzzle sie unter den bereits vorgegebenen „vorwärts laufen“-Block.
4. Führe damit den Panda-Bären zum Ziel.
5. Versuche auch Muster mit anderen Figuren zu zeichnen.

Viel Spaß beim Lösen der Aufgaben!