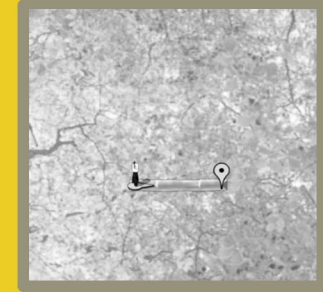




Grübel-Krümel



Name: Blockly 1

Dauer: ca. 5 Minuten / Beispiel

Betriebssystem: Internetbrowser

Bildungsstufe: ab der 1. Schulstufe

Besonderer Hinweis: Blockly1 stellt die Vorbereitung zu Blockly2 dar.

Internetadresse: <https://blockly-demo.appspot.com/static/apps/maze/index.html?lang=de&level=1&skin=2>



Hilf dem Panda zum Ziel!

1. Scanne den QR-Code ein und rufe die Internetadresse auf.
2. Damit der Panda das Ziel erreicht, kannst du ihm mittels den Blöcken „*vorwärts laufen*“, „*links abbiegen*“ und „*rechts abbiegen*“ den Weg zeigen.
3. Ziehe dazu die passenden Blöcke in den rechten freien Bereich den Spiels und puzzle sie unter den bereits vorgegebenen „*vorwärts laufen*“-Block.
4. Führe damit den Panda-Bären zum Ziel.
5. Versuche auch Muster mit anderen Figuren zu zeichnen.

Viel Spaß beim Lösen der Aufgaben!