



# Grübel-Krümel

**Name:** Pentominos

**Dauer:** beliebig

**Betriebssystem:** Android

**Bildungsstufe:** ab der 3. Schulstufe

**Besonderer Hinweis:** -



## Figurenlegen, bunt gemacht!

1. Scanne den QR-Code ein und lade dir die App herunter.
2. Nach der Installation geht's auch schon los. Die schwarze Figur auf dem blauen Hintergrund soll mit den bunten Blöcken gefüllt werden.
3. Tippe auf einen passenden Block.
4. Drehe diesen mittels „Turn left“, „Turn right“ und „Reverse“.
5. Wenn er in die richtige Richtung zeigt, ziehe ihn an die passende Stelle der schwarzen Figur und wiederhole diese Aktion mit dem nächsten Block, bis die schwarze Figur gefüllt ist.
6. Probiere auch die nächsten Aufgaben.

**Viel Spaß beim Lösen der Aufgaben!**