



# Grübel-Krümel

Name: Pushy

Dauer: beliebig

Betriebssystem: iOS

Bildungsstufe: ab der 2. Schulstufe

Besonderer Hinweis: -



## Hilf Pushy!

1. Scanne den QR-Code ein und lade dir die App herunter.
2. Starte die App PUSHY und versuche die farbigen Kugeln in das richtige Loch zu werfen.
3. Nun bringe Pushy wieder in sein Haus zurück.

Viel Spaß beim Lösen der Aufgaben!