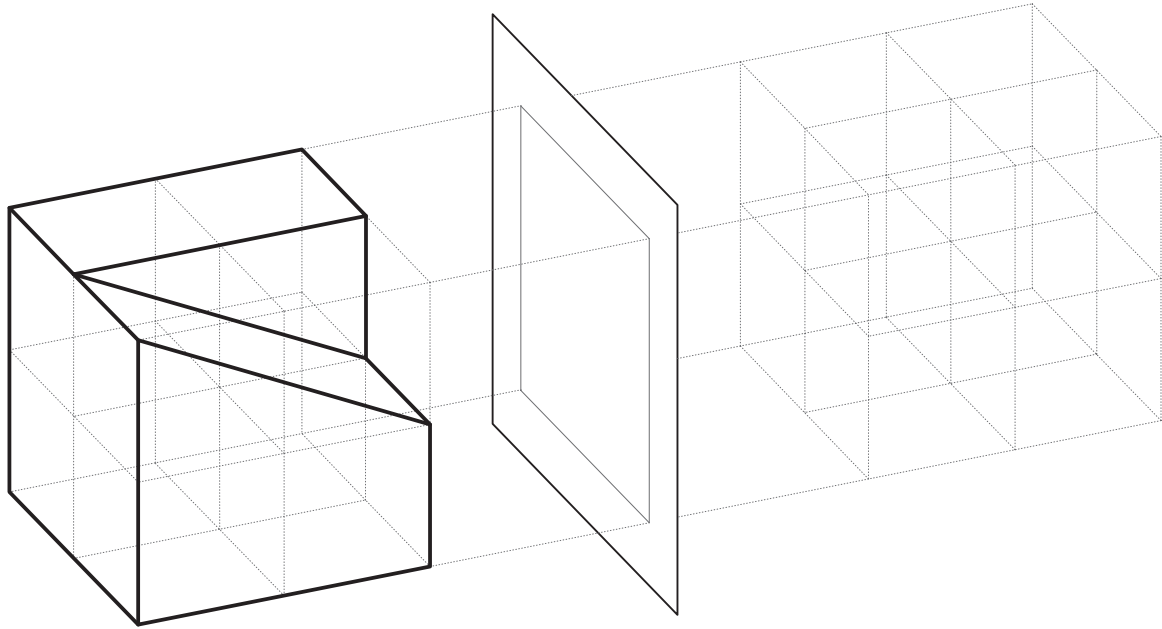
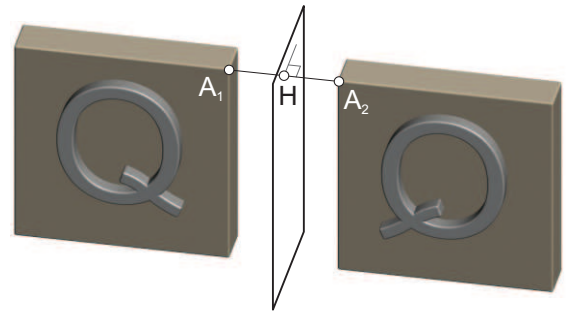


Ebenenspiegelung – L

Spiegle die abgebildeten Körper an den angegebenen Ebenen.



Wähle selbst einen anderen Körper oder zeichne obige Spiegelung in der neuen Ansicht.

