

# Schiffe / Boote

## Aufgabenstellung

- Konstruiere ein Schiff / Boot.
- Die Aufbauten gestaltest du selber

## Kriterien

- Stabilität
- Gleichgewicht
- Symmetrie > Spitze / Rumpfform gleichmäßig
- es schwimmt

## Mögliches Vorgehen

- Experimente mit verschiedenen Materialien / Gegenständen

Was schwimmt? Was schwimmt nicht?  
Warum?

- Styrodurblock 20 x 8 x 3 cm wird vom Lehrer vorbereitet
- Mittellängsachse mit Kugelschreiber einzeichnen
- Zuspitzung möglichst symmetrisch einzeichnen
- mit Japanmesser ( Sägebewegungen) vorsichtig abnehmend abtragen und sich der endgültigen Rumpfform annähern > Kontrolle durch Augenmass
- mit feinem Schleifpapier vorsichtig Unebenheiten ausgleichen
- auf dem Bootsdeck für eine Kabine eine Vertiefung herausarbeiten
- individuelle Gestaltung der Aufbauten je nach Materialangebot
- Bemalung mit Acrylfarben (wasserfest)
- Präsentation > Bootsregatta

## Material

Styrodur 3cm dick (Isolationsmaterial),  
Pet-Flaschen, Hölzchen, HP-Folie usw.  
Acrylfarben, Leim (wasserfest und für Styropor),  
Japanmesser, Schleifpapier (Körnung 180 – 240 )

## Verfahren

schneiden mit Japanmesser, abtragend arbeiten  
schleifen, zuschneiden, kleben, malen

## Literatur

- Werkweiser Band 1, Seite 157 – 162
- Werkweiser Band 2, Seite 161 – 166
- Wasser und Wind von Adolf Gähwiler

## Querverweis

LP Mensch und Umwelt: AF Unbelebte Natur GZ 1...



